***Требования по печати:***

1. Макеты предоставлять в следующих форматах: «.cdr» (CorelDraw), «.tif», (Photoshop все слои должны быть сведены в «background»), ai («Illustrator»).
2. К файлу макета прилагается его «.jpg» вариант с целью избежания каких-либо противоречий.
3. Для печати принимаются растровые и векторные файлы только в цветовом профиле CMYK. Необходимо проверить каждый элемент на соответствие цветовой модели CMYK. При переводе из цветового профиля RGB в CMYK необходимо проверить соответствие цветов. Во избежание некорректной передаче цвета при сохранении файла отключить встраивание цветового профиля.
4. Шрифты в макете должны быть переведены в кривые.
5. Любые визуальные эффекты (тени, прозрачность и т.д.) должны быть переведены в кривые или растрированы.
6. Требования к цвету: суммарный процент цветов CMYK, кроме черного цвета, не должен превышать 200%. Черный цвет должен быть несоставным: C=0, М=0, Y=0, K=100;
7. Использовании пантонных и корпоративных цветов применимо только при преобразовании их в аналоги CMYK.
8. В целях максимального соответствия желаемого цвета действительному рекомендуем заказывать предварительную цветопробу.
9. При сохранении файлы tiff использовать LZW компрессию.
10. Для макетов баннеров 6\*3 м, разработанных в Photoshop: размер макета 600\*300 см, разрешение 72 DPI.
11. Цветовая модель CMYK, эффекты и фильтры (особенно сторонних разработчиков) в обязательном порядке должны быть преобразованы в объекты или растрированы. Шрифты либо переведены в кривые, либо прилагать файлы шрифтов. Для форматов свыше 5м использовать масштабирование 1:10. Растровые объекты должны быть внедрены (обязательно прилагать растровые объекты отдельными файлами для возможности перелинковки).
12. Если есть экстендеры (элементы, выходящие ЗА края плаката), то их макеты предоставлять отдельными файлами.
13. Если на баннере размером 6\*3м присутствует текст со шрифтом малого кегля (высота текста), то разрешение макета при экспорте в «.tif» необходимо указывать не менее 150 dpi. Аналогично для баннеров, площадь которых составляет более 18 м2.
14. Если же в CorelDraw («.cdr») то текст необходимо переводить в кривые. Но если текст переведен в растр, то разрешение текста при экспорте должно быть не менее 200 dpi.
15. Баннер должен иметь рамку (границы) 50% черного цвета.
16. Отступ от границы макета до информативной зоны (текст, телефон и др.) не должен быть менее 15 см.
17. Обязательным требованием для баннеров 6\*3м коммерческой рекламы является наличие указанного УНП (для города Бреста).
18. Для плакатов ситилайтов (180\*120 см) – не помещать значимую информацию ближе 10 см от края по любой из сторон.